

## ANEXO I. – SOLICITUDE DE AXUDA

### AXUDAS ECONÓMICAS AOS ESTABLECEMENTOS DE HOSTALERÍA E RESTAURACIÓN DO CONCELLO DE BEGONTE AFECTADOS POLA SITUACIÓN DE PECHE A CONSECUENCIA DO COVID-19

<b>D./DNA</b>	<b>CON NIF/NIE Nº</b>
<b>ENDEREZO ELECTRÓNICO</b>	<b>TFNO. DE CONTACTO</b>

En nome propio ou representante legal (no caso de persoa xurídica) de (indique o nome da persoa física ou xurídica beneficiaria),

--

tendo coñecemento da convocatoria de axudas económicas aos establecementos de hostalería e restauración do Concello de Begonte afectados pola situación de peche a consecuencia do COVID-19 do:

<b>BOP DE LUGO Nº</b>		<b>DATA</b>	
-----------------------	--	-------------	--

### **EXPÓN**

Que, considera que reúne todos os requisitos esixidos , segundo amosan os documentos que se achegan, e acepta expresamente todos os termos da convocatoria.

### **SOLICITO :**

A CONCESIÓN DUNHA SUBVENCIÓN ao abeiro das bases reguladoras das axudas convocadas ao efecto polo Concello de Begonte, para paliar os efectos do COVID 19.

Begonte, ..... de.....de 2021

(Sinatura do declarante)

**INFORMACIÓN BÁSICA SOBRE PROTECCIÓN DE DATOS:** De conformidade co establecido na normativa de protección de datos e garantía dos dereitos dixitais, Lei Orgánica 3/2018, de 5 de decembro, informámoslle que os datos persoais recabados desta solicitude serán tratados para a tramitación da mesma, baixo a responsabilidade da área tramitadora do procedemento instado, para os fin indicados polo Concello de Begonte. O tratamento de datos queda lexitimado por obriga legal e o consentemento das persoas interesadas. Así mesmo, comunicámoslle que o responsable do tratamento e destinatario da información é o CONCELLO DE BEGONTE. Pode contactar co responsable do tratamento, para solicitar máis información sobre o tratamento dos seus datos, así como exercer os dereitos de acceso, rectificación, supresión, portabilidade de datos, limitación e oposición e revogación do consentimento, en Plaza irmáns Souto Montenegro, nº 1. 27373. BEGONTE. LUGO